



FICHE D'ACTIVITÉ

Nom du jeu : L'ABC des Aventuriers



PUBLIC / DURÉE / LIEU

Tout public
20-30 min
En extérieur (Forêt, parc, campagne...)

OBJECTIF

- Observer son environnement
- Coopérer en équipe

Rapporter un objet naturel pour chaque lettre de l'alphabet

MATÉRIEL

Le sac avec les lettres du Scrabble

DÉROULEMENT

Chaque équipe, pioche une lettre de l'alphabet. Puis doit rapporter, dans la zone de jeu, un objet de la nature commençant par cette lettre.

Les objets doivent être naturels: plante, feuille, fruit, graine, pierre, plume, écorce, insecte, etc... Exemple : A = ail des ours; B = baies; F= fourmi ; etc...

Une fois validé, chaque équipe repioche une autre lettre, et redépose dans son milieu naturel l'élément rapporté.

L'évaluation se fait à raison d'un point par lettre illustrée. Les mots latins sont acceptés.

Variantes

- Jouer en mode photo : prendre les objets en photo au lieu de les rapporter.
- Réaliser un herbier ou abécédaire avec les trouvailles.
- Imposer un thème (seulement des plantes, des feuilles, etc...)

