



FICHE D'ACTIVITÉ

Nom du jeu : Le contrebandier



PUBLIC / DURÉE / LIEU

Tout public

OBJECTIF

- | | |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none">• Stimuler l'écoute et la motricité• Développer l'art de la stratégie | Faire passer "L'objet" dans le camp adverse en évitant d'être intercepté |
|--|--|

MATÉRIEL

Cônes, choisir un objet à passer en contrebande ;-)

DÉROULEMENT

L'équipe A possède "L'objet" et nomme un responsable chargé de son transport dans l'autre camp.

Il prend "L'objet" et le cache sur lui sans que l'équipe adverse le sache.

Toute l'équipe A part, et l'équipe B essaie de l'intercepter.

Un joueur de B ne peut attraper qu'un seul joueur de A.

Quand tous les joueurs de A sont pris ou arrivés dans le camp n° 2, on regarde où est "L'objet".

Si le porteur de "L'objet" est arrivé au camp n° 2, son équipe marque un point.

S'il a été attrapé, c'est l'équipe B qui marque.

Il faut attraper et pas seulement toucher.

Quand un défenseur a attrapé un attaquant, les deux joueurs restent sur place, mais le défenseur n'a pas le droit de regarder si l'attaquant a la visse ou pas.

On inverse les rôles après chaque passage.

L'objet: Cela peut être un objet ordinaire, improbable, encombrant..., voir même le goûter ;-)

