FICHE D'ACTIVITÉ

Opération Gamelle !

PUBLIC / DURÉE / LIEU

À partir de 7 ans
20 à 30 minutes, 10 à 30 joueurs
Terrain boisé avec des cachettes naturelles

OBJECTIF

Développer le sens de l'observation, la rapidité, la discrétion, l'orientation et l'esprit d'équipe.

Frapper la gamelle avant d'être nommé afin de libérer ses camarades.

MATÉRIEL

Une gamelle métallique (ou une boîte de conserve suffisamment grande), un bâton pour le gardien et des repères pour délimiter le terrain.

DÉROULEMENT

Une gamelle est placée au centre d'une zone de jeu d'environ 4 mètres de diamètre.
Un joueur est désigné comme gardien, tandis que les autres se regroupent autour de lui. Le gardien ferme les yeux et compte jusqu'à 30 pendant que les autres joueurs partent se cacher.
À la fin du décompte, le gardien ouvre les yeux et part à leur recherche. Lorsqu'il repère un joueur, il doit revenir frapper la gamelle avec son bâton en annonçant son prénom. Le joueur découvert rejoint alors la zone des prisonniers. Mais les joueurs encore cachés peuvent tenter de délivrer leurs camarades ! Pour cela, ils doivent atteindre la gamelle et la frapper avant le gardien. Tous les prisonniers sont alors libérés et peuvent repartir se cacher pendant que le gardien récupère la gamelle et la remet en place. Si tous les joueurs sont découverts sans qu'aucun ne réussisse à libérer les prisonniers, le premier joueur capturé devient le nouveau gardien.

VARIANTES

- **Plusieurs gardiens :** plusieurs gardiens surveillent la gamelle et recherchent les joueurs cachés.